

Der HSV Orientierungslauf Wiener Neustadt begrüßt euch sehr herzlich zur

40. WIENER NEUSTÄDTER STADTMEISTERSCHAFT

Termin, Ort	Freitag, 26. Oktober 2018 Theresianische Militärakademie Wiener Neustadt, Kinsky Garage
Ehrenschutz	Bürgermeister Mag. Klaus Schneeberger Sportstadtrat Philipp Gerstenmayer Kommandant TherMilAk Generalmajor Mag. Karl Pronhagl
Karte	Wiener Neustadt Innenstadt Sprintnorm ISSOM Draft 2018; Maßstab 1:4.000; AE 2,5 m; Stand 10/2018; Format A4 Karte auf Pretex (wasserfest) – keine Folie
Laufgelände	Stadt- und Parkgebiet. Es gelten die STVO und absolutes Spike-Verbot (auch Dobb-Spikes). Die Bahngasse darf nur an drei Stellen gequert werden, Kartenausschnitt siehe unten.
Austragungsmodus	D15- und H15-: Score-OL mit Spezialmodus (siehe unten) Andere Kategorien: Einzelstart mit normaler OL-Bahn
Anmeldung	Für die Meisterschaftskategorien (D15- und H15-) nur noch bei Verfügbarkeit von Karten. Für alle anderen Kategorien vor Ort im Wettkampfbüro.
Startgeld	€ 3,- bis 14 Jahre, Neulinge € 0,- für Kinderfähnchenstrecke € 6,- ab 15 Jahren € 6,- für Familien
Aufwärmzone	Am Weg zum Start bzw. im Akademiepark.
Start/Ziel	Start und Ziel befinden sich am Hauptplatz , ca. 1200m, markiert
Postenbeschreibung	D/H-10, -12, -14, Fam. & Neul.: in Textform im Wettkampfbüro und auf der Karte . D/H15-: in IOF-Symbolen im Wettkampfbüro , nicht auf der Karte . Format: 20x4cm. D55: in Textform auf der Karte , in IOF-Symbolen im Wettkampfbüro . Andere Kategorien: in IOF-Symbolen im Wettkampfbüro und auf der Karte .
Auswertung	SPORTident Es wird mit dem eigenen SI-Chip gelaufen, kostenlose Leihchips bei der Anmeldung. Bei Verlust sind € 40,- zu bezahlen. Achtung: Überprüft, ob euer SI-Chip genügend Speicher für die Anzahl der anzulaufenden Posten hat, zum Beispiel unter si.hsvwrn-ol.at . SI Air+ (touchfree) ist aktiviert, ausgenommen Ziel und D/H15-Absicherungsposten (siehe unten)
Modus D15- und H15-	Score-OL: jede(r) LäuferIn erhält ein Postennetz , bei jedem Posten sind neben der Kontrollnummer die Punkte in Klammern angegeben. Freie Anlaufreihenfolge . Für die Wertung zählen die meisten Punkte , bei Punktegleichstand ist die niedrigere Laufzeit ausschlaggebend. Jeder Posten zählt nur einmal, auch wenn er mehrmals gestempelt wird. Gesamt sind 37 Posten / 17120 Punkte möglich. Besonderheiten zum normalen Score-OL: Es werden insgesamt 4 Runden gelaufen. Jede Runde wird mit Massenstart (D/H15- zugleich) gestartet. In jeder Runde hat man 8 Minuten Zeit so viele Posten wie möglich anzulaufen, zum Start zurückzukehren und den „ Absicherungsposten “ zu stempeln. Durch Stempeln des Absicherungspostens sichert man seine Punkte und betritt anschließend den Startbereich für die nächste Runde. Der Absicherungsposten bringt keine Punkte und ist nicht auf der Karte eingezeichnet. Wer zu spät kommt, stempelt nicht mehr den Absicherungsposten, sondern das Ziel, verliert die Punkte dieser Runde und scheidet aus dem Rennen aus (darf also nicht mehr am nächsten Massenstart teilnehmen). Wer schon in der ersten Runde ausscheidet hat im Endergebnis 0 Punkte. Nach 30 Sekunden Pause beginnt die nächste Runde für alle jene, die noch im Rennen sind, mit dem nächsten Massenstart. In dieser Pause darf die Karte weiterhin angesehen werden. Nach der letzten Runde muss nicht der Absicherungsposten sondern das Ziel innerhalb der 8 Minuten gestempelt werden um die Punkte zu sichern. Wer alle 37 Posten schafft, stempelt zusammen mit den Absicherungsposten in Summe 40 Posten – bitte daher die Speicherkapazität des SI-Chips kontrollieren.

Zeit-Tabelle

09:30:00	Massenstart 1. Runde
09:38:00	Ende 1. Runde
09:38:30	Massenstart 2. Runde
09:46:30	Ende 2. Runde
09:47:00	Massenstart 3. Runde
09:55:00	Ende 3. Runde
09:55:30	Massenstart 4. Runde
10:03:30	Ende 4. Runde

Das Mitführen einer Uhr wird empfohlen, im Idealfall mit Zwischenzeit-Funktion. Es kann auch die Zeittabelle ausgedruckt oder abgeschrieben und zur Kontrolle mitgeführt werden.

Beispiel:

- Cosima schafft in der 1. Runde 2450 Punkte, kommt aber um 10 Sekunden zu spät zum Absicherungsposten, muss daher das Ziel stempeln und ihr Rennen beenden. Sie verliert alle Punkte.
- Leonia schafft in der 1. Runde 3200 Punkte, kommt aber 5 Sekunden nach Cosima zurück, verliert somit auch alle Punkte und muss ebenfalls ihr Rennen beenden. Cosima und Leonia haben beide 0 Punkte, da Cosima aber die niedrigere Laufzeit hat, ist sie vor Leonia im Ergebnis.
- Annrike holt in der 1. Runde 2855 Punkte und ist nach 7:45min beim Absicherungsposten. Sie hat nun 45sec Pause, in der sie die Karte weiterhin studieren darf, dann beginnt sie zusammen mit den anderen LäuferInnen die zweite Runde. Sie schafft 1400 Punkte und ist bereits nach 6min beim Absicherungsposten, hat nun also 2:30min Pause. Nach der 3. Runde kommt sie um 1min zu spät und muss ihr Rennen beenden. Sie hat insgesamt 4255 Punkte.
- Klea ist in jeder Runde rechtzeitig zurück, stempelt dreimal den Absicherungsposten und nach 32:45 das Ziel. Sie schafft $3355 + 2490 + 2765 + 1990 = 10600$ Punkte.
- Nieves holt in der 1. Runde 3465, in der 2. 3520 und in der 3. 3890 Punkte. In der 4. Runde schafft sie nochmal 3770 Punkte, kommt aber um 20sec zu spät. Sie muss das Ziel stempeln und verliert die Punkte der letzten Runde. In den ersten drei Runden hat sie insgesamt 10875 Punkte gesammelt.
- Das Endergebnis lautet daher:

Rang	Name	Punkte	Zeit
1.	Nieves	10875	33:50
2.	Klea	10600	32:45
3.	Annrike	4255	26:00
4.	Cosima	0	8:10
5.	Leonia	0	8:15

Startmodus
andere Kategorien

Freie Startzeit zwischen 9:45 und 10:30 Uhr (1 Minute Startintervall für gleiche Bahnen)

Kinderfähnchenlauf

Ab ca. 10:45 Uhr beim Wettkampfbereich.

Streckenlängen

Bahn	Länge	Idealroute	Posten
D-10 / H-10	1,4 km	2,0 km	11
D-12 / H-12	2,4 km	3,7 km	17
D-14 / H-14 / D55-	2,7 km	3,8 km	15
D15- / H15-	4x 8min		37
D35- / H45-	4,1 km	6,3 km	19
H35-	5,2 km	8,2 km	25
D45- / H55-	3,4 km	5,5 km	18
Familie / Neulinge	2,4 km	3,6 km	15

*) 2. Teil befindet sich auf der Rückseite

Ziel

Das Ziel befindet sich in der Nähe des Starts, direkt vor der Raiffeisenbank, und ist für alle Läufer gleich.

Siegerehrung

ca. 11:45 Uhr im Wettkampfbereich

Fairplay

Bitte nehmt auf Fußgänger und andere LäuferInnen Rücksicht, insbesondere beim Weglaufen von Posten und Umlaufen von Hausecken und schmalen Durchgängen!

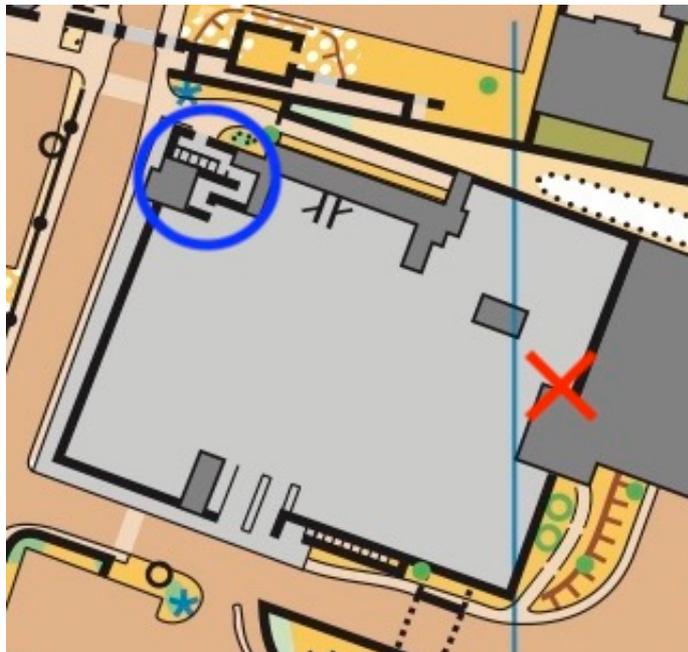
Die Laufkarten werden nach dem Zieleinlauf nicht abgesammelt. Im Sinne der Fairness und Spannung des eigenen Wettkampfes liegt es aber im eigenen Interesse aller LäuferInnen, dass sie nicht vor ihrem Lauf die Karten von anderen Finishern studieren.

Querung Bahngasse

Die Bahnen der Kategorien D/H15-, D35-/H45-, D45-/H55- und H35- queren mehrmals die Bahngasse. Die Querung ist nur an fünf Übergängen erlaubt. Die Bahngasse ist auf der Laufkarte deutlich mit einer Sperrlinie markiert, die fünf Übergänge sind eingezeichnet und werden durch Personal bewacht. Queren der Bahngasse an einer anderen Stelle als an einem Übergang führt zur Disqualifikation. Entlanglaufen der Bahngasse ist auf beiden Seiten erlaubt. Kartenausschnitt:

**Stadtpark Garage („Leiner-Parkdeck“)**

Betrifft nur die Bahnen D/H15-, D35-/H45-, D45-/H55- und H35-: Die Stadtpark-Garage darf belaufen werden. Zu beachten ist, dass beim Nordausgang (blauer Kreis im Kartenausschnitt unterhalb) drei schwere Türen zu öffnen sind. Auf keinen Fall den alarmgesicherten Notausgang (rotes X im Kartenausschnitt unterhalb) benutzen! Der blaue Kreis und das rote X, wie im Kartenausschnitt unterhalb dargestellt, sind auf den Laufkarten nicht aufgedruckt.



Service

Speisen und Getränke im Wettkampfczentrum.

Hinweise

Mehrfachstarts sind nur in den Schülerklassen bis 14 oder in Verbindung mit den Familienklassen erlaubt.

Im Anschluss an die Stadtmeisterschaft findet der **Rote Nasen Lauf** statt. Startmöglichkeit von 14:00 bis 16:00 Uhr, Siegerehrung um 16:00 Uhr. Informationen: www.rotenasenlauf.at

Viel Spaß wünschen euch die Stadtmeister 2017, *Gisa & Markus*



wiener
neu
stadt

