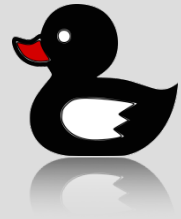


3. AdvEnte-Cup 2019



Datum

15.12.2019 (dritter Adventssonntag)



Treffpunkt

ab 10.00 Uhr Baumgartner Casino, Eingang ist links vom Casinoeingang, Hochsatzengasse 17, 1140 Wien (warme Umziehmöglichkeit!)

Koordinaten: 48.196590, 16.276632

öffentlich erreichbar:

- U4 bis Ober St. Veit, dann 800m die Hochsatzengasse entlang bis kurz vor Linzer Str.
- Straßenbahn 49 bis Hütteldorfer Str./Hochsatzengasse oder Straßenbahn 52 bis Linzer Str./Hochsatzengasse

Laufgebiet / Karte

Hugo-Breitner-Hof, Stand November 2019

Größtenteils Gemeindebaugelände mit kleinen Parks. Wohngebäude weisen unterschiedliche Architektur auf.

- **Vorsicht 1:** Im südlichen Teil der Karte werden Gebäude renoviert und es sind Zäune/Abgrenzungen aufgestellt. Alle Wege sind gut beaufbar und alle Posten zugänglich, aber offene Flächen (Wiesen) sind eingezäunt. Damit keine Zeitverluste aufgrund nicht eingezeichneter Hindernisse zustande kommen, ist ein Teil der Karte als Sperrgebiet markiert (alle Wege sind frei).
- **Vorsicht 2:** Autoverkehr! Es müssen von allen Kategorien mäßig befahrene Straßen überquert werden! Bitte besonders im südlichen Teil der Karte auf den Autoverkehr achten (betrifft nur Premium & Ultimate)!
- **Vorsicht 3:** Bitte auf die Anrainer Rücksicht nehmen und freundlich sein.

Anmeldung / Startmöglichkeit

Anmeldung: 10.00-11.45 Uhr

Startmöglichkeit: 10.30-12.00 Uhr

Zielschluss: 12.45 Uhr - ab diesem Zeitpunkt werden alle Posten abgesammelt!

Online Anmeldung: unter www.orienteeing.at/adventcup könnt ihr euch vorab anmelden. Am AdvEnte-Cup-Tag bitte noch bei der Anmeldung das Startgeld zahlen!

Vor-Ort-Anmeldung: Bitte beim Treffpunkt einen Anmeldezettel ausfüllen und mit dem Startgeld bei der Anmeldung abgeben.

Nenngeld: 6 Euro, unabhängig davon, ob man vorangemeldet ist oder nicht.

Start/ Ziel

ca. 100 m vom WKZ entfernt: die Hochsatzengasse nach Süden im Baumgartner-Casino-Park, ab WKZ markiert.



System / Bahnen / Maßstab



STANDARD: Normal-OL

1,8 km Luftlinie, 16 Posten, Karte in A4 mit Maßstab 1:3.000

Es handelt sich bei der Standard-Bahn nicht um eine Elite-Sprintbahn! Zielgruppe sind eher Neueinsteiger, Kinder und OL-Schnupperer.

Ihr bekommt eine A4-Karte mit der eingezeichneten Strecke und aufgedruckter Postenbeschreibung. Die Posten sind in der angegebenen Reihenfolge auf dem SI-Finger zu stempeln. Der STANDARD-Start ist etwas abseits vom PREMIUM/ULTIMATE-Start, aber in unmittelbarer Nähe. Wer es benötigt, bekommt dort auch von uns eine kurze OL-Einschulung!

PREMIUM: Gedächtnis-Tankstellen-OL (mit Postennummern)

3,1 km Luftlinie (ohne Tanken), 21 Posten, Tankstellen-Karten in A3 mit Maßstab 1:2.500

ULTIMATE: Gedächtnis-Tankstellen-OL (ohne Postennummern)

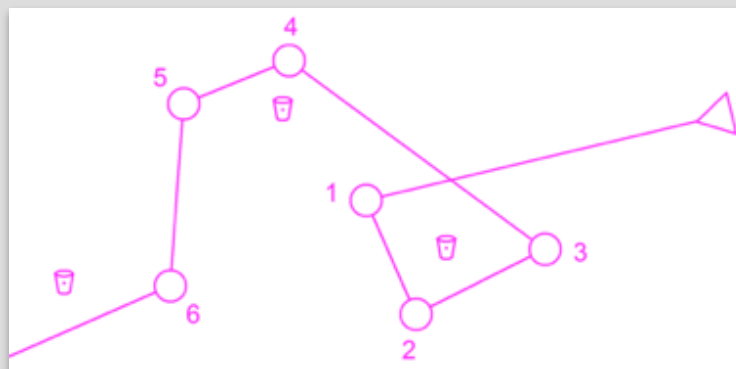
3,9 km Luftlinie (ohne Tanken), 24 Posten, Tankstellen-Karten in A3 mit Maßstab 1:2.500

ADVENTCUP-SYSTEM - Tankstellen-OL für "Ultimate" und „Premium"

Es ist in den Kategorien PREMIUM und ULTIMATE ein „Normal-OL“ (Posten in richtiger Reihenfolge) zu absolvieren, allerdings ohne Karte. Es gibt vier im Gelände verteilte Tankstellen. Dort hängen 2 ULTIMATE und 2 PREMIUM Karten (aufpassen, dass man sich die richtige Karte anschaut!).

Nach LÖSCHEN und Betätigen der START-Station (Zeit läuft!) darf der Teilnehmer zum Start, wo A3-Karten mit der Bahn inkl. der Tankstellen und der Postenbeschreibung (ohne Nummern) sind.

Die Tankstellen sind als Trinkposten („Bechersymbol“) eingezeichnet. Tankstellen sind im Gelände zudem immer mit Hängeposten markiert. Wie oft ihr auftanken geht, bleibt euch überlassen. Je weniger man tankt (bzw. je mehr man sich merkt), desto weniger Zeitverlust, aber auch desto mehr Risiko, sich etwas falsch zu merken.



Falls ihr bei einer Tankstelle feststellt, dass ihr einen falschen Posten gestempelt habt, müsst ihr nochmal retour und ab diesem Posten korrekt weitermachen.

Der Start ist übrigens gleichzeitig die erste Tankstelle und kann auch mehrmals aufgesucht werden!

Strafminuten

Für jeden unnötigen Stempel auf eurem Chip erhaltet ihr 1 Strafminute dazu. Also lieber beim Kartenstudium genau schauen und die Postenobjekte merken, als zwei Posten stempeln (müssen), die nahe beieinander sind.

Postenbeschreibungen

ULTIMATE-Starter erhalten keine Postenbeschreibung. PREMIUM-Starter erhalten beim WKZ-Tisch eine Postenbeschreibung (inkl. Postennummer). Für STANDARD-Starter ist die Postenbeschreibung auf der Karte.



Auslesen

Nach dem Auslesen bekommen PREMIUM und ULTIMATE Läufer eine Karte mit dem Postennetz. Bitte nicht den Personen zeigen, die den Start noch vor sich haben.

Ergebnisse / Video

Ergebnisse inkl. Splits und das obligate AdvEnte-Cup-Video sind am Abend auf www.orienteering.at/adventcup online verfügbar.

Verpflegung

Für alle Teilnehmer gibt es nach dem Lauf alkoholfreien Punsch und WAT-Kekse sowie Kuchen!

AdvEnte-Cup-Merchandising

Es gibt für AdvEnte-Fans bei der Anmeldung Häferln, Umhängetaschen und Sticker im supergeilen Advent-Cup-Style zu erstehen.

Allgemeines

Die Veranstalter, der durchführende Verein und Wiener Wohnen übernehmen keinerlei Haftung für Schäden jedweder Art, auch nicht gegenüber dritten Personen. Jede/r Läufer/in startet auf eigene Gefahr.

Datenschutz

Die personenbezogenen Daten der Teilnehmer, soweit diese für die Organisation, die Leistungs-/Ergebniserfassung bzw. Ergebnismanagement erforderlich sind, werden gespeichert. Die Teilnehmer am Wettkampf erklären sich mit der Veröffentlichung von Fotos und Videos, die bei diesem Wettkampf gemacht werden, einverstanden.



Advent, Advent, die Ente brennt!

