

Läuferinformation

Wettkampfgelände

Detailreiches Mischwaldgebiet mit zahlreichen Details. Im mittleren Teil der Karte beherrschen einige Hügel das Gelände. Wiesen und frisch gepflanzte Jungkulturen dürfen nicht belaufen werden.

Score-OL: Regeln und Zeitlimit

Es steht je nach Laufklasse eine Zeitspanne zur Verfügung in der möglichst viele Punkte erreicht werden sollen. Die Posten dürfen in freier Reihenfolge angelaufen werden.


Bei Punktegleichstand entscheidet die Laufzeit.

Die Posten haben unterschiedliche Wertigkeiten: 10 Pkte. 20 Pkt. 25 Pkte.

Bei der Überschreitung des Zeitlimits gibt es Punkteabzüge:

Zeitlimit	Überschreitung	Punkteabzug
D/H -12 = 30 Minuten	- 59 Sekunden	-25 Punkte
D/H -14 = 35 Minuten	1 - 1'59 Minuten	- 50 Punkte
D/H -18 = 40 Minuten	2 - 2'59 Minuten	-75 Punkte
D/H 19- = 45 Minuten	3- 3'59 Minuten	-100 Punkte
D/H 50- = 40 Minuten	4 - 4'59 Minuten	-125 Punkte
	Ab 5 Minuten	-150 Punkte

Start: ca. 250 m Luftlinie entlang der Markierung. Massenstart für alle Score-Kategorien. Die Wertigkeit der Posten ist auf der Karte neben der Postennummer 76(20) und in der Postenbeschreibung in der ersten Spalte ersichtlich.



ÖHSV Scorelauf 29.08.2008					
Bahn 3		Limit: 30 Min			
▶		✓		✓	
20	76	⊗			
20	89	⊗			

Die Karte ist aus wasserfestem Prettex-Papier. Als Kontrollsystem wird Sportident verwendet. Leihchips sind im Wettkampfbüro verfügbar.

Nicht vergessen: Uhr und bei Bedarf Schreibgerät mitnehmen.

Freie Startzeit für die Family Strecke mit Symbolkarte. Keine SI Auswertung. Streckenlänge: ca. 1700 m, freie Startzeit nach dem Massenstart



Wir freuen uns auf Euren Besuch

und wünschen Euch einen spannenden Wettkampftag