



3. ADVENTE-CUP 2023



Datum: 17.12.2023 (dritter Adventssonntag)

Treffpunkt: ab 09:45, Uhr Raum für Nachbarschaft, Sonnenallee 26, 1220 Wien

Koordinaten: 48.224426, 16.503695

öffentlich erreichbar: U2 Seestadt, dann 450m zu Fuß

Parkplätze sind in der Seestadt schwer zu finden, es gibt aber 3 Parkhäuser in unmittelbarer Nähe.

Laufgebiet / Karte:

Seestadt, Stand Oktober 2023, offene Parkflächen und Wohngebiet.

Danke an OLT Transdanubien für das Zurverfügungstellen der Karte.



ACHTUNG - Bitte auf Anwohner:innen, Spaziergänger:innen und Hundebesitzer:innen, Rücksicht nehmen. Bitte beim Überqueren der Straßen auf den **Autoverkehr** achten.

Eventcenter:

Das Eventcenter ist der Nachbarschaftsraum der Seestadt Verwaltung. Garderobe und WC sind vorhanden. Bitte möglichst sauber halten, danke!

Anmeldung / Startmöglichkeit:

Anmeldung: 09:45-11:30 Uhr

Startmöglichkeit: 10:00-11:45 Uhr

Zielschluss: 12:30 Uhr – ab diesem Zeitpunkt werden die Posten eingesammelt

Online Anmeldung: über [ANNE](#) bis Freitag, 15.12.2023, 23:59 Uhr. Wir ersuchen um **Überweisung des Startgeldes** unter Angabe des Namens und der Laufkategorie auf folgendes Konto der Bank Austria:

WAT-Orientierungslauf, IBAN: AT33 1200 0100 1124 2897

Vor-Ort-Anmeldung: Bitte beim Treffpunkt einen Anmeldezettel ausfüllen und mit dem Startgeld bei der Anmeldung abgeben.

Startgeld: 7 Euro

Start:

500m vom Event Center nach N/NO über den Eva-Maria-Mazzucco-Platz und die Anna-Bastel-Gasse zum Start beim Seestadt-Steg, siehe auch Kartenausschnitt.

Ziel:

Vom Ziel 100m Richtung N zum Event Center. Bitte Vorsicht beim Überqueren der Sonnenallee. Siehe Kartenausschnitt.

Zielschluss:

12:30 Uhr – ab diesem Zeitpunkt werden alle Posten eingesammelt!





System / Bahnen / Maßstab

STANDARD: Normal-OL

2,1km Luftlinie, Karte in A4 mit Maßstab 1:3.000

Es handelt sich bei der Standard-Bahn nicht um eine Elite-Sprintbahn. Zielgruppe sind eher Neueinsteiger:innen, Anfänger:innen, Kinder und OL-Newbies.

Ihr bekommt eine A4-Karte mit der eingezeichneten Strecke und aufgedruckter Postenbeschreibung. Die Posten sind in der angegebenen Reihenfolge auf dem SI-Chip zu stempeln. Wer möchte, bekommt vor Ort eine kurze OL-Einschulung.

PREMIUM: (etwas kürzerer) Gedächtnis-Schleifen-OL (mit Postennummern)

3,0km Luftlinie, Gedächtnis-Karten in A3 mit Maßstab 1:2.000,

Premium läuft die Schleifen B, C und D. Die letzte Schleife führt ins Ziel (nicht beim Start/Wechselzone).

ULTIMATE: (etwas längerer) Gedächtnis-Schleifen-OL (ohne Postennummern)

4,1km Luftlinie, Gedächtnis-Karten in A3 mit Maßstab 1:2.000,

Ultimate läuft die Schleifen A, B, C und D.

ADVENTCUPSYSTEM – Gedächtnis-OL für PREMIUM und ULTIMATE:

Nach LÖSCHEN des Chips (CHECK nicht vergessen) und Betätigen der START-Station (Zeit läuft) darf der/die Teilnehmer:in in die Wechselzone. Die Schleifen sind in der richtigen Reihenfolge zu absolvieren. Zwischen den Schleifen muss die Wechselzone betreten werden und dabei auch der Eingang (IN) und Ausgang (OUT) gestempelt werden.



Die Zeit in der Wechselzone ist eine Zwischenzeit (wer hat wie lange getankt?) in den Splits. Die korrekte Reihenfolge für Premium und Ultimate ist also:

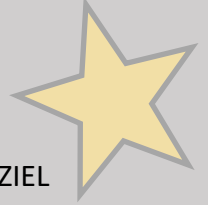
START - OUT- Posten der 1. Schleife (Premium: B, Ultimate: A)

IN - OUT- Posten der 2. Schleife (Premium: C, Ultimate: B)

IN - OUT- Posten der 3. Schleife (Premium: D, Ultimate: C) - PREMIUM läuft ins ZIEL

ULTIMATE läuft weiter mit:

IN - OUT- Posten der 4. Schleife (Ultimate: D) - ZIEL



Falls ihr nach einer Schleife bemerkt, dass ihr einen falschen Posten gestempelt habt, müsst ihr nochmals raus auf diese Schleife und ab diesem Posten korrekt weitermachen.

Strafminuten: Für jeden unnötigen Stempel auf eurem Finger erhaltet ihr eine Strafminute dazu. Also lieber beim Kartenstudium genau schauen und sich die Postenobjekte merken, als zwei Posten stempeln (müssen), die nahe beieinander sind!

Wenn IN oder OUT fehlen, gibt es zwar keine Disqualifikation, aber ebenso pro fehlendem Stempel eine Strafminute.

Postenbeschreibung:

ULTIMATE-Starter:innen erhalten keine Postencodes. Die Postenbeschreibung ist auf der Karte in der Wechselzone.

PREMIUM-Starter:innen erhalten beim Treffpunkt die Postenbeschreibung inkl. Postencodes.

STANDARD-Starter:innen: Postenbeschreibung inkl. Postencodes ist auf der Karte.

Auslesen: Nach dem Auslesen bekommen die PREMIUM und ULTIMATE Läufer:innen eine Karte mit der Bahn. Standard-Starter:innen dürfen die Laufkarte behalten. Bitte die Karte nicht jenen Personen zeigen, die noch nicht gestartet sind.

Ergebnisse / Video: Ergebnisse inkl. Splits und das traditionelle Adventcup-Video sind am Abend auf orienteering.at/adventcup sowie auf ANNE online verfügbar.

Verpflegung: Für alle Teilnehmer:innen gibt es nach dem Lauf alkoholfreien Punsch und eine kleine Stärkung.

Allgemeines: Die Veranstalter, der durchführende Verein und die Stadt Wien übernehmen keinerlei Haftung für Schäden jedweder Art, auch nicht gegenüber dritten Personen. Jede:r Läufer:in startet auf eigene Gefahr.



ADVENT, ADVENT, DIE ENTE BRENNT

